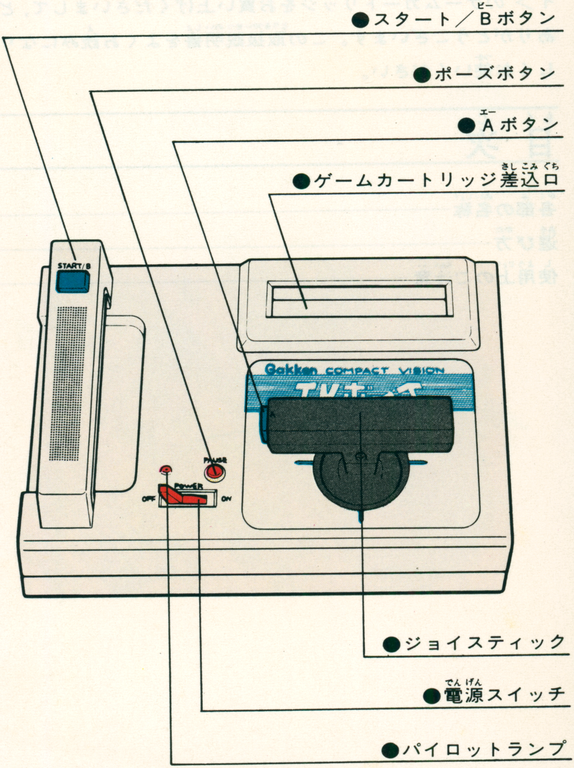


ち たいくうだいさくせん　とりあつかいせつめいしょ
●地対空大作戦●取扱説明書

このたびは，学研のCOMPACT VISION ＜TVボーイ＞のゲームカートリッジをお買い上げくださいまして，どうもありがとうございます。この取扱説明書をよくお読みになり，正しくお使いください。

目次

各部の名称

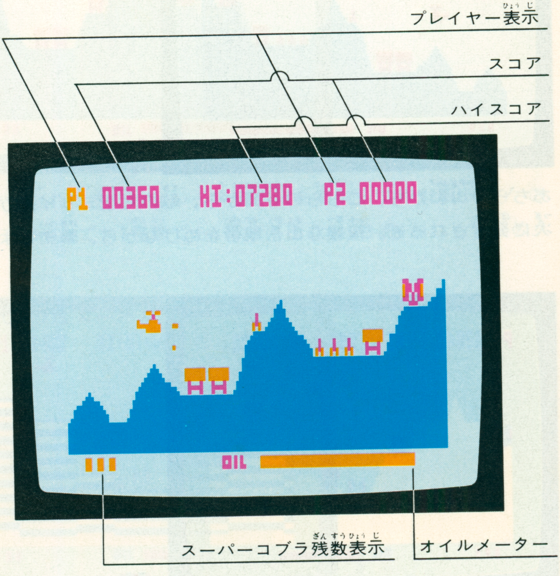


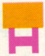
●スタート／Bボタン
●ポーズボタン
●Aボタン
●ゲームカートリッジ差込口
START/B
Gakken COMPACT VISION
PAUSE
POWER
OFF
ON
●ジョイスティック
●電源スイッチ
●パイロットランプ


スーパーコブラ


ミサイル


爆弾

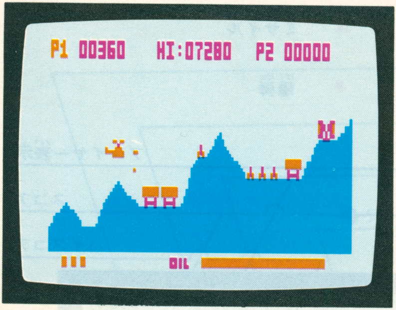



オイルタンク


レーダー

※テレビによって，画面の色が多少異なる場合があります。

敵空間

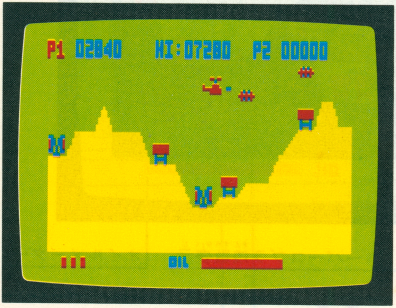


スペース１（前線空間）



対空ミサイル

あちらの山影から，こちらの谷間から，敵の対空ミサイルが，次次に発射されるぞ。複雑な山岳地帯をぬけながら，撃墜せよ！

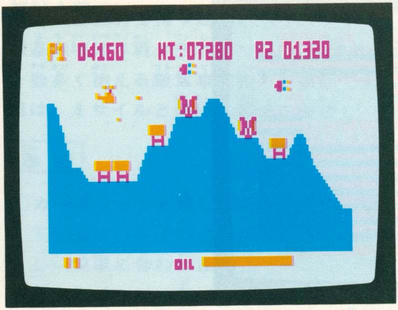


スペース２（ＵＦＯ空間）



ＵＦＯ

敵の基地上空に，突如，ＵＦＯが出現！　フワリ，フワリ，ＵＦＯの動きは予知不能。ミサイルと爆弾を駆使して，攻撃せよ！

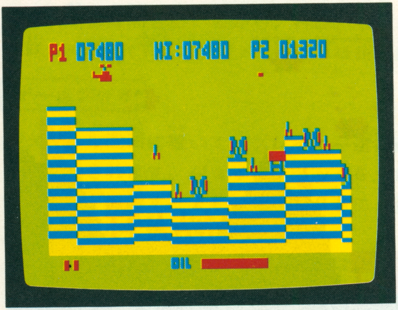


スペース3（隕石空間）



隕石

前方から流れてきたのは……宇宙空間を漂流してきた隕石だ！これは，ミサイルでも，爆弾でも，破壊できない。さあ，かわして進め！

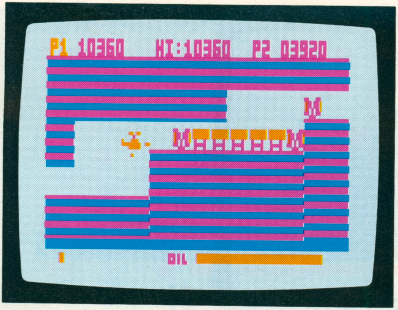


スペース4（都市空間）



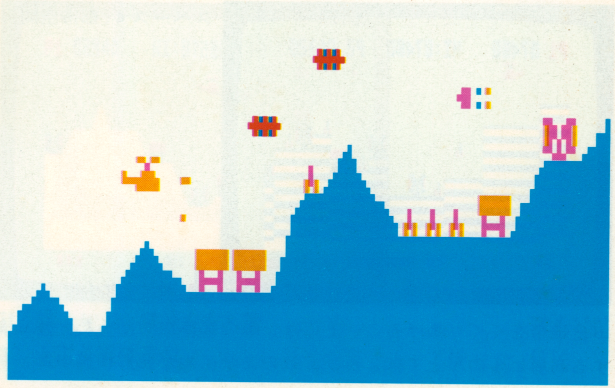
対空ミサイル

山岳地帯をくぐりぬけると，そこは，敵の都市空間だった。林立する高層ビルの屋上では，再び，敵のミサイルが発射準備中だ。



スペース5（迷路空間）

最後に待っていたのは，複雑に入り組んだ，迷路空間だ。操縦カンを自在にコントロールし，敵地深く，進め！スーパーコブラ!!



遊び方

強力な戦闘力を持つ高性能ヘリコプター<スーパーコブラ>は，敵基地壊滅作戦の任務についた。目標は，オイルタンクとレーダーを数多く抱える敵軍事施設の心臓部である。スーパーコブラの武器は，ミサイルと爆弾。基地を破壊し，敵空間をくぐりぬけよ！

準 備

①**カートリッジ**を差し込みます。カートリッジの，シールがついているほうを手前に向け，文字が上下逆にならないように，正しい位置に合わせます。

＊カートリッジの差し込み，取りはずしの際は，必ず，**電源スイッチ**をOFFにしてください。

②電源スイッチをONにすると，**タイトル画面**（10ページ・図１）が表示されます。

＊もし，図１のように画面が写らないときは，一度，OFFにして，少し時間をおいてから，再び，ONにします。

☞詳しくは，〈TVボーイ〉本体の取扱説明書を参照してください。

ゲームプレイ

③タイトル画面に続いて，**プレイヤー選択画面**（10ページ・図２）が表示されます。**ジョイスティック**を上に倒すと**１PLAYER**に，下に倒すと**２PLAYERS**に，▐**マーク**が移動し，プレイヤーの人数を選択できます。

＊２PLAYERSを選択した場合は，ミスをすると，プレイヤー交替になります。

④**プレイヤー選択画面**が表示されているとき，**スタート／Bボタン**を押すと，ゲームが始まります。

＊プレイヤー選択画面が表示されてから，**約10秒間**スタート／B

ボタンを押さず，そのままにしておくと，自動的にデモンストレーションゲームが始まります。

＊デモンストレーションゲームが表示されているとき，Aボタン／Bボタン／ジョイスティックを操作すると，再び，プレイヤー選択画面にもどります。

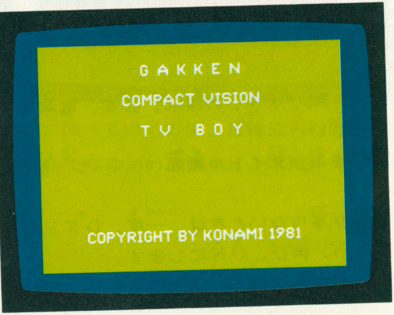


図1



図2

⑤ジョイスティックを上／下／左／右に倒して，対空ミサイル／UFO／隕石をかわしながら，スーパーコブラを動かします。上／下で高度を，左／右で速度を変えます。右に倒すと速くなり，左に倒すと遅くなって後退します。
⑥Aボタンを押して，ミサイルを発射し，Bボタンを押して，爆弾を投下します。ミサイル／爆弾を命中させると，オイルタンク／レーダー／対空ミサイル／UFOを撃破できます。
＊Aボタンを押すと，スーパーコブラから前方水平方向にミサイルが発射され，Bボタンを押すと，前方下方向に爆弾が投下されます。
＊隕石（スペース３のみ）は，スーパーコブラのミサイル／爆弾で撃破できません。
＊スーパーコブラが飛行と攻撃を続けるにしたがって，オイルメーターが減っていきます。
＊オイルタンクを爆破すると，スーパーコブラのオイルが補給され，オイルメーターが増えます。
⑦敵空間は，スーパーコブラが進んでいくにしたがって，スペース１からスペース５まで変わっていき，くり返されます。
＊次のスペースに進むと，画面の色が変わります。

得点

⑧次のとき，得点になり，スコアにトータル表示されます。
- オイルタンクを爆破したとき：40点
- レーダーを爆破したとき：40点
- 対空ミサイルを撃墜したとき：80点
- UFOを撃墜したとき：80点

＊１PLAYERゲームの場合のみ，スーパーコブラが５つの敵

空間を2回突破するたびに，ボーナスとして，スーパーコブラ残数表示が1つずつ増えます。ただし，表示が3つになると，それ以上は増えません。

＊スコアに表示される得点は99,960点までです。それを越えると，自動的に0にもどり，そのままゲームを続けられます。

ミス

⑨次のとき，ミスになり，スーパーコブラ残数表示が1つずつ減ります。

- ●スーパーコブラがオイルタンク／レーダー／地面／対空ミサイル／UFO／隕石／建物に激突したとき。
- ●スーパーコブラが対空ミサイルで撃墜されたとき。
- ●オイルメーターが0になって，スーパーコブラが墜落したとき。

ゲーム終了

⑩スーパーコブラが全滅すると，ゲームは終わりです。自動的にゲーム終了画面(図3)に変わり，今までのハイスコアと今のゲームの得点が表示されます。

＊表示されるハイスコアは99,960点までです。

＊電源スイッチをOFFにすると，今までのハイスコアがリセットされます。

⑪もう一度ゲームをするときは，ゲーム終了画面が表示されているときに，スタート／Bボタンを押します。再び，ゲームが始まります。

＊ゲーム終了後，約10秒間そのままにしておくと，自動的にタイトル画面に変わります。

＊ゲーム終了画面が表示されているとき，Aボタン／ジョイステ

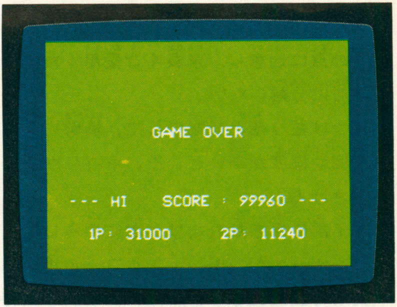
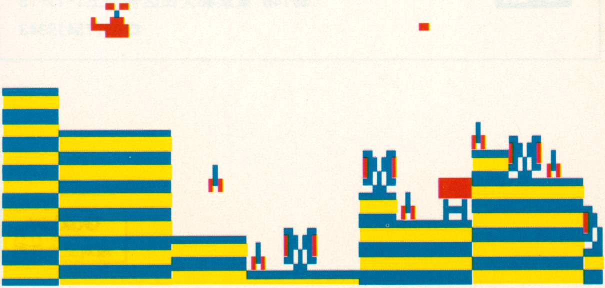


図 3

ィックを操作すると，**ゲーム選択画面**(図２)に変わります。その場合は，再び，③から始めます。

ポーズボタンについて

⑫ゲームを途中で一時止める場合は，**ポーズボタン**を押します。もう一度，ポーズボタンを押すと，再び，ゲームが始まります。



使用上のご注意

- この製品は，電子部品を使用した，たいへん精密なものです。次の点に注意し，末長くご愛用ください。
- 絶対に分解しない。
- ぶつけたり落としたりして，衝撃を与えない。
- 温度や湿度が高いところ，ホコリが多いところでの使用や保管をさける。
- 端子部に手を触れたり，水にぬらしたりして，汚さない。
- シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油で，ふかない。
- 使用方法に従って，正確に取り扱う。特に，ゲームカートリッジの差し込み，取りはずしの際は，必ず，本体の電源スイッチをＯＦＦにする。

●この製品につきまして，万一不備な点がございましたら，下記までご連絡ください。

学研

(株)学研 知育トイ・ホビー事業部 サービス係

〒146 東京都大田区仲池上1-17-15

☎03(754)5343

Gakken
地対空大作戦

Gakken COMPACT VISION

TVボーイ